

# トーナメント ~ Best10



無理せず接触の無い様をお願いします！！

ショートカットでのウォーミングラップからローリングスタートします。  
1周まわって帰ってきたら再びショートカットして先行後追いの車両がその周の間に入れ替わります。  
入れ替わり後にローリングスタート！

# トーナメント ~ Best10走行 - 1周目

原則追い越し追い抜きは禁止です

1周目は赤印に記された様にショートカットにてアウトラップします

矢印看板移動  
と黄旗振動!

矢印看板移動  
と黄旗振動!

ショートカット走行時には全  
開走行しないで下さい!

最終コーナーは、  
グリーンフラッグが  
振られるまで加速  
しないで下さい。

2台毎にコースイン

グリーンフラッグ  
振ってスタート!

スタートラインを横切るまでは下記  
ポジションをキープして下さい!

先行車は右側ポジション

先行

後追

後追車は左側ポジション





# トーナメント ~ Best10走行 - 2周目

ショートカット走行後、1周勝負です！

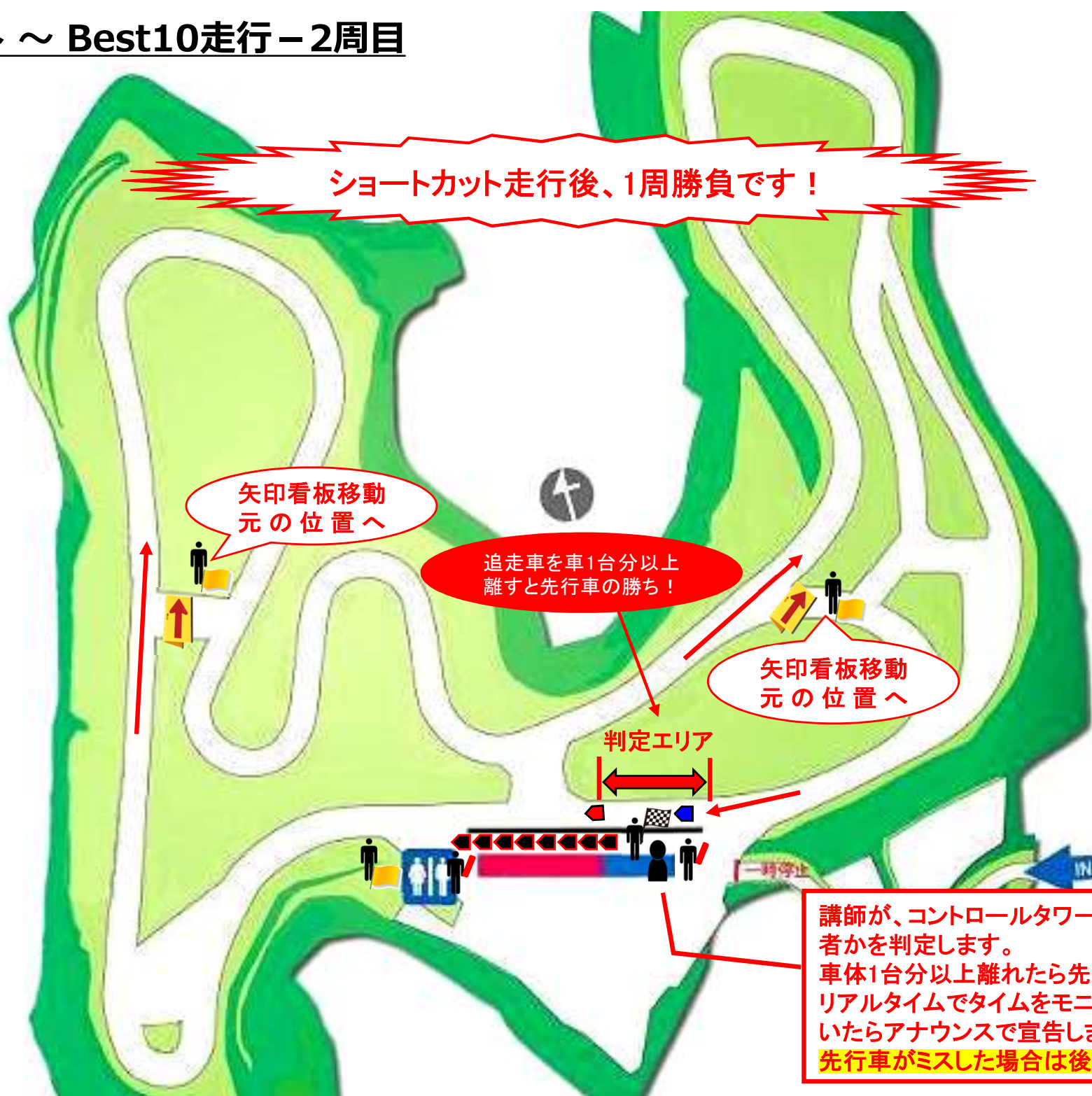
矢印看板移動元の位置へ

追走車を車1台分以上離すと先行車の勝ち！

矢印看板移動元の位置へ

判定エリア

講師が、コントロールタワーに入ってどちらが勝者かを判定します。  
車体1台分以上離れたら先行車の勝ちを目安。  
リアルタイムでタイムをモニタリングし、勝負がついたらアナウンスで宣告します。  
先行車がミスした場合は後追車の勝ちとします。



# トーナメント ~ Best10走行 - 3周目

3周目は先行車と追走車が入れ替わります！

3周目も赤印に記された様にショートカット後スタートします

矢印看板移動と黄旗振動！

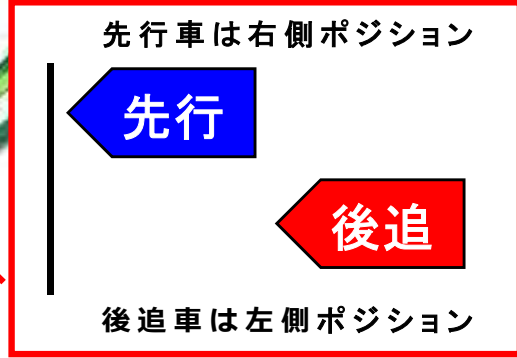
矢印看板移動と黄旗振動！

左ウインカーで左に寄る。

グリーンフラッグ振ってスタート！

先行後追入替

スタートラインを横切るまでは下記ポジションをキープして下さい！





# トーナメント ~ Best10走行 - 4周目



先行後追入替後、1周勝負です

矢印看板移動元の位置へ

矢印看板移動元の位置へ

車1台分以上離されなかったら後追の勝ち

## 【勝抜き戦ルール】

- 1車体分以上離れたら先行車が勝ちとなります。
- 1車体分以上離されなかったら後追い車の勝ちとします。
- 2回入れ替えてどちらもイーブンになった場合はタイムの良い方を勝ちとします。

# トーナメント ~ Best10走行 - 5周目

## 決勝戦の流れ

1周目の走行

ショートカット(半周)

2周目の走行

本コース1周決勝走行

3周目の走行

ショートカット(半周)

4周目の走行

本コース1周決勝走行

5周目の走行

ショートカット~ピットイン

繰り返し

5周目はショートカットしてピットインします

時間短縮の為、なるべく早くピットに戻って来て下さい。

矢印看板移動と黄旗振動!

矢印看板移動と黄旗振動!

コースイン

勝抜き車はピットロードへ

一時停止

